

QTN 數理科技學習匯

QTN STEM & AI Learning Fair 2022

主辦機構：



協辦機構：



媒體支持：



時間及地點

日期：2022/08/3 (星期三)

時間：2:30 - 5:00

地點：新界天水圍天華路 51 號萬鈞伯裘書院

www.mkpc.edu.hk 及 www.Stemlearningfair.hk

主題

Building STEM and AI Community

參加對象

所有中、小學校長、教師、學生及家長

活動介紹

數理科技學習匯 2022 活動是本港大型 STEM 活動之一，本年度活動以「Building STEM and AI Community」作主題。透過多元化的 STEM 活動形式，讓學生發揮所長，推動學生數理科技的知識，將生活科技融合於新時代的教育環境。活動讓前線教育工作者及學生，加深教育界人士了解本港推動科學、科技、工程和數學(STEM)教育以及人工智能的未來發展方向，以及 STEM 教育對提高香港競爭力的價值。

本年度實體活動有「小學磁浮列車創作大賽」。於比賽中，學生可透過參與、合作、分享及比賽競技，加強參加者認識及綜合運用科學、科技和數學的知識和技能。並動手實作不同的 STEM 項目，提昇創意思維及解難能力，以及成就創客精神。

背景

萬鈞伯裘書院學校多年來一直堅持「人人可教 皆可成材」的理念，透過多元學習經歷推動學生科技創新。本校於在二零一五／一六學年至二零二二／二三學年開辦資訊科技增潤班 (Enriched IT Programme)，為學生提供深入的資訊科技培訓。本校積極發展人工智能教學，成為香港中文大學 AI for the Future (智為未來)計劃先導學校，完整地引入初中人工智能課程，並帶領學生利用人工智能科技創作作品。

本校亦於 2020-2021 年度，本校獲得優質教育基金主題網絡計劃(QTN)撥款，推行「透過活的科學促進中小學創意 STEM 教育」，協助中小學推動以科學為本的數理科技學與教活動。透過培訓計劃，使老師們能運用科學套件、微型電腦板帶到課堂，提升老師和學生學習科學的興趣，營造活的科學活動。

STEM-AI@Man Kwan Pak Kau Cup

萬鈞伯裘 STEM-AI 數理科技人工智慧盃

比賽簡介

比賽:

- 1) 網上 AI 推展活動: 活的 AI 人工智慧生活概念大賽(短片組/概念組)
- 2) 實體活動: 小學磁浮列車創作大賽

活動	內容	時間	地點	每校最多參加人數
活的 AI 人工智慧生活概念大賽 (短片組)	活的 AI 人工智慧生活概念大賽是一項啟發學生科技創新的比賽項目，學生於比賽中展示學生創客科技短片，透過人工智慧科技創意設計及計算思維展示出來，以回應社會需要。	11/7/2022 至 30/7/2022	www.mkpc.edu.hk www.Stemlearningfair.hk	不限隊伍 (每隊最多 4 人)
活的 AI 人工智慧生活概念大賽 (概念組)	活的 AI 人工智慧生活概念大賽是一項啟發學生科技創新的比賽項目，學生於比賽中展示學生創客科技作品概念，透過人工智慧科技創意設計及計算思維展示出來，以回應社會需要。	11/7/2022 至 30/7/2022	www.mkpc.edu.hk www.Stemlearningfair.hk	不限隊伍 (每隊最多 2 人)
小學磁浮列車創作大賽	小學磁浮列車創作大賽是學界首個磁浮列車創作比賽項目。透過是次比賽，學生能結合推動科學、科技、工程和數學(STEM)，讓學生就著日常生活問題，「動手」設計和擬定具體及有創意的實踐方案。透過活動認識現今世界在經濟、科學及科技發展上的需要，尤其在國家的主要發展的鐵路發展策略。	3/8/2022 2:00 - 5:00	禮堂	兩隊隊伍 (每隊最多 4 人)

1. 各項比賽均設有一等獎、二等獎及三等獎，各獎項均設有證書及獎牌。

萬鈞伯裘 STEM-AI 數理科技人工智慧盃

2. 參與學校於上述的三項比賽中，如獲得一等獎可得 10 分，二等獎可得 5 分，三等獎可得 2 分。
3. 各間學校於賽事最高可獲得分數為 20 分。
4. 得分總分三間學校最高學校將獲得「萬鈞伯裘 STEM-AI 數理科技人工智慧盃」以作鼓勵。

1. 活的 AI 人工智慧生活概念大賽(短片組/概念組)

比賽內容：

「活的 AI 人工智慧生活概念大賽」是一項啟發學生科技創新的比賽項目。學生於比賽中展示學生 STEM 創客意念，包括計算思維及人工智慧科技展示出來，以回應學生社會需要。

比賽須知：

短片組：各校派隊不限，每隊由最多四名小六或以下同學組成；或

概念組：各校派隊不限，每隊由最多兩名小六或以下同學組成

比賽內容：

短片組：每隊學生需完成一段不長於180秒人工智慧生活概念短片，學生需清楚寫出有關AI意念及如何運用於生活之中概念，如有實物或模型照片更佳。作品題目不限，唯檔案格式建議為.MOV或.MP4 人工智慧生活概念短片

概念組：每隊學生需以不多於300字介紹你的STEM及AI 生活創新概念。學生介紹你所想的創新作品意念及如何運用人工智慧科技的創客意念作品概念，如有繪圖、實物圖片或模型照片更佳。創客作品題目不限。

所有作品需於 30/7 前透過網站(www.Stemlearningfair.hk)遞交。

評審分數	
創意	40 分
科技應用	40 分
表達	20 分

- (1) 比賽規則如有更改，以比賽當天宣佈為準；
- (2) 如有任何異議，參賽者須於比賽完畢後，立即向會場主任提出，經由比賽籌委會作最後裁決；
- (3) 比賽獎項設有一等獎、二等獎及三等獎。
- (4) 得獎學生將於10 月上旬「活的AI人工智慧生活概念大賽」 展覽及www.Stemlearningfair.hk 中作展示。

2. STEM - 小學磁浮列車創作大賽

內容：小學磁浮列車創作大賽是學界首個磁浮列車創作比賽項目。透過是次比賽，學生能結合推動科學、科技、工程和數學(STEM)，讓學生就著日常生活問題，「動手」設計和擬定具體及有創意的實踐方案。透過活動認識現今世界在經濟、科學及科技發展上的需要，尤其在國家的主要發展的鐵路發展策略。

比賽須知：

- (1.) 每校最多只可派兩隊出賽，每隊由最多六名小六或以下同學組成；
- (2.) 學生將於當日即場製作磁浮列車，學生可透過不同材料，建立屬於自己團隊的磁浮列車，所需物資將會由大會提供；
- (3.) 比賽規則如有更改，以比賽當天宣佈為準；
- (4.) 帶隊老師或家長須於比賽開始前 15 分鐘向會場登記處報到；
- (5.) 如有任何異議，參賽者須於比賽完畢後，立即向會場主任提出，經由比賽籌委會作最後裁決；
- (6.) 比賽獎項設有一等獎、二等獎及三等獎。